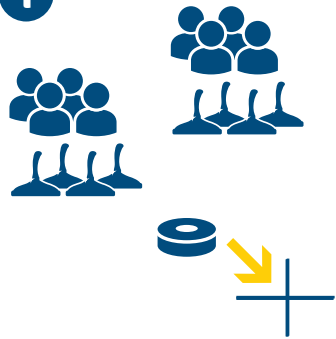


SPIELREGELN (vereinfachte Version)





1

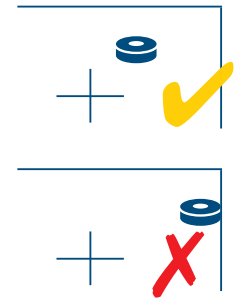


Eine Mannschaft umfasst 4 Spieler, von denen jeder pro Kehre einen Schuss abgeben muss. Das Spiel besteht aus sechs Kehren. Die Daube ist das Ziel und wird vor Beginn einer Kehre mit der gelben Seite nach unten auf das Mittelkreuz des Zielfeldes gelegt. Ziel des Spieles ist es, die Eisstöcke so nahe wie möglich an die Daube zu schießen. Gestartet wird in einer vorher abgesprochenen Reihenfolge mit je einer Stockabgabe pro SpielerIn.

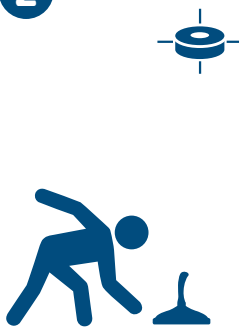
4

Der Stock gilt nicht, falls er die Bande berührt oder abprallt. Verschiebt sich die Daube während des Spiels innerhalb des Spielfeldes verbleibt sie in dieser Lage. Berührt die Daube die Bande wird sie zurück auf das Mittelkreuz gelegt.

 Kehre = Durchgang
 Daube = Gummiring
 Stockabgabe = Schuss mit dem Eisstock
 Stockabgabe auf der Abspielstelle/Bande



2



Beim ersten Zug der zuerst spielenden Mannschaft versucht einer der SpielerInnen ihren Stock so nahe wie möglich an die Daube zu schießen. Hat der Stock des/der AnspielerIn das Zielfeld nicht erreicht oder die Bande berührt, spielen so viele SpielerInnen der eigenen Mannschaft, bis ein Stock im Zielfeld verbleibt. Bei Abgabe des Schusses muss der Spieler Richtung Zielfeld-Daube an der Abspielstelle/Bande stehen.

5

Eine Kehre ist beendet, wenn alle MitspielerInnen ihre Stöcke in die jeweilige Spielrichtung abgegeben haben.


Eine Kehre:
einmal alle Eisstöcke
in eine Richtung


Weitere Kehre:
jeweils in die andere Richtung



3



In der Folge muss die zweite Mannschaft nachspielen bis die Bestlage gegenüber der zuerst angespielten Mannschaft erreicht wird. Danach spielen die Mannschaften abwechselnd je einen Stock.

Eine Kehre ist beendet, wenn alle SpielerInnen ihre Stöcke in die Spielrichtung abgegeben haben.

6

Wertung: Alle Stöcke einer Mannschaft, die nach einer Kehre der Daube näher stehen als der nächststehende Stock des Gegners, werden mit Pluspunkten bewertet.

Der erste Stock zählt 3 Punkte.
Jeder weitere Stock 2 Punkte.
Gewertet werden nur die Stöcke im Spielfeld.

